



Vous pouvez personnaliser votre carte afin d'y apporter une touche plus personnelle. Vous pouvez choisir différentes options pour embellir votre carte (couleur, taille, représentation, opacité,...). Dans la légende, cliquez sur le bouton « engrenage » pour développer les outils de personnalisation.

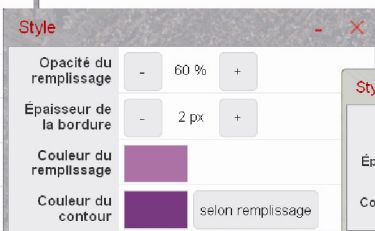
Appliquer une couleur



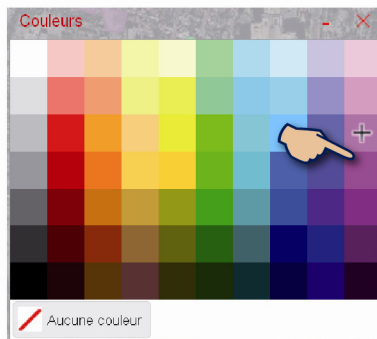
Pour colorier des points ou des surfaciques, vous devez cliquer sur la palette de couleurs afin de lancer la fenêtre «Style». Vous pouvez aussi obtenir la même fenêtre en cliquant sur les symboles points, lignes, ou rectangles colorés à côté du nom de la couche.



En fonction de votre choix, vous obtenez une fenêtre « Style » adaptée aux points, aux lignes ou aux surfaciques.



- **Couleur de remplissage et couleur du contour :** paramétrable pour les ponctuels et surfaciques. Cliquez sur la couleur désirée et celle-ci s'applique instantanément à l'objet. La couleur 'aucune' vide un polygone de son contenu (si choisie en couleur intérieure) ou supprime la bordure (si choisie en couleur de contour)

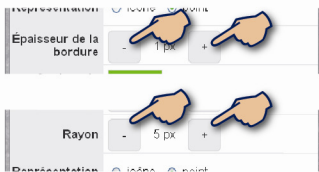


selon remplissage

Cette option permet d'appliquer une couleur définie automatiquement, résultant d'une opacité de la couleur de remplissage initiale.



Appliquer une taille, une épaisseur



- **Épaisseur de la bordure** : Diminue ou augmente l'épaisseur du contour de l'objet.
- **Rayon de l'objet** : Diminue ou augmente le rayon de l'objet (ou la taille du pictogramme).



Cette option est uniquement réservée aux ponctuels

Représentation par point ou par icône

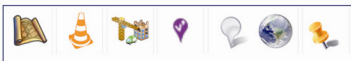


Cette option est uniquement réservée aux ponctuels



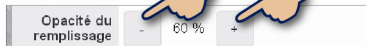
Représentation : choisissez de représen-

- ter vos ponctuels par un point, ou par un pictogramme. Dès le clic sur icône, une fenêtre s'ouvre permettant de faire votre choix dans une banque de symboles.



Contenu non exhaustif, qui sera régulièrement alimenté en nouveaux pictogrammes.

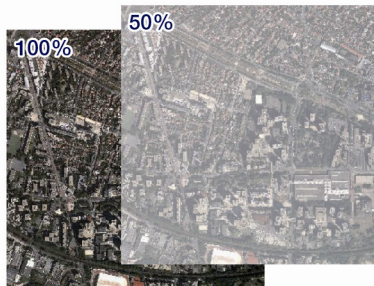
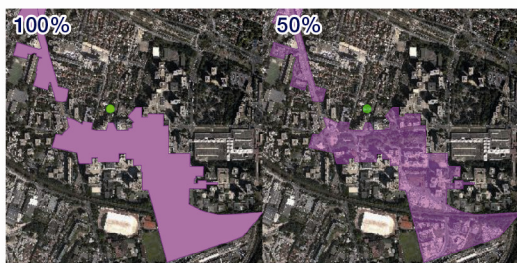
Opacité d'un objet



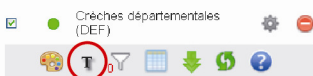
- **Opacité du remplissage** : Diminue ou augmente l'opacité du point ou du surfacique.



Les couches raster (image) ne disposent que du contrôle d'opacité.



Étiquetage d'un objet



Vous pouvez étiqueter des objets en affichant les données d'un champ, après avoir défini différentes options dans la fenêtre « Etiquette ».

